



Reglamento

World of Warcraft - Leveling

· Normas Generales ·

1. Solamente podrán participar aquellas personas que estén inscritas en el torneo y lo hayan hecho a través de la web *www.tenerifelanparty.com*
2. Todos los participantes deberán guardar buenas formas con sus contrincantes y con los miembros de la organización.
3. Se deberá estar presente en el Stadium **10 minutos** antes del inicio de la partida.
4. Cada participante deberá llevar sus propios auriculares. La organización **no** dispone de auriculares en modo préstamo.
5. En este torneo se deberá usar los **periféricos impuestos por la organización**.
6. Ningún participante podrá inscribirse más de una vez en el torneo. La suplantación de personalidad será castigada con la **expulsión** del participante del torneo no permitiéndole participar en los mismos en las próximas ediciones de TenerifeLanParty.
7. En caso de tener que intervenir, las decisiones de los organizadores serán **irrevocables** y deberán ser respetadas por todos los participantes.
8. La participación en el torneo **implica entender y aceptar** estas normas.

· Formato del Torneo ·

1. El objetivo del torneo es crear un personaje, sin ninguna restricción de raza, clase, o facción, y obtener la máxima experiencia que puedan en un tiempo límite de **20 minutos**.
2. El reino en el que se lleve a cabo el torneo será publicado al comienzo del mismo.
3. Como medida de seguridad ante posible beneficio personal (como pedirle a alguien que conozcas, o no, dinero para comprarte una habilidad), se usarán cuentas de prueba de 10 días, que no permiten el uso del correo ni de comerciar.
4. Habrá un límite de 20 jugadores por ronda.
5. Los jugadores crearán un personaje con el prefijo TLP seguido del nombre que quieran, por ejemplo "**TLPpalazo**", entrarán en el juego y no se moverán hasta que se les indique.
6. Se dará un tiempo de preparación de 5 minutos para configurar la interfaz y las asignaciones de botones a usar.
7. Se jugará con la configuración por defecto de interfaz, sin posibilidad de añadir addons externos de ninguna clase.
8. En cuanto el juez de la orden, los jugadores podrán empezar a subir nivel, de la forma que crean conveniente, pero no se les permitirá hacerlo en grupo, únicamente de manera individual.
9. Al acabar los 20 minutos, todos los jugadores sacarán inmediatamente una captura de pantalla, mediante la tecla Impr. Pant. **situando el cursor sobre la barra de experiencia del jugador**, y levantarán las manos del teclado y del ratón, habiendo desactivado antes el caminar automático. En el caso de que el jugador esté en medio de un combate, se podrá terminar sin intervención del jugador (con el ataque automático). La experiencia que proporcione éste pñj (personaje no jugable) contará como dentro de los 20 minutos.
10. El ganador será el jugador que logre el máximo nivel con mayor número de experiencia.
11. El juez, o jueces pasarán por cada uno de los ordenadores apuntando el nivel y el número de puntos de experiencia obtenidos del correspondiente nivel.
12. En caso de desconexión fortuita, el jugador o jugadores que se vean afectados podrán empezar de nuevo en la siguiente ronda.
13. En caso de desconexión intencionada el jugador será eliminado del torneo.
14. Infringir cualquiera de las normas significará la descalificación inmediata del jugador.
15. **La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.**